

お問い合わせ

株式会社ディースリー・パブリッシャー サポートセンター

（ホームページ受付）<http://www.d3p.co.jp>

（電話受付）0570-012-789

※2011年8月より電話番号が変更になりました。

※つながりにくい場合はFAX、お電話からご利用の際は、

03-5428-3458におかけ下さい。

（ユーザーサポート受付時間）年中無休 9:00～21:00

（※ゲームの内容、裏面等に関するご質問にはお答えできませんので予めご了承ください。）





# 操作 方法

## PlayStation®Vita



## アクションパート

|                  |              |
|------------------|--------------|
| 左スティック           | 移動           |
| ○ボタン+左スティック      | 走り移動         |
| 右スティック           | 照準           |
| Lボタン             | ロックオン or スーム |
| ロックオン中に右スティック    | ロックオン切り替え    |
| 方向キー上            | 照準(カメラ)リセット  |
| 方向キー下            | 振り向き:後ろ      |
| 方向キー左            | 振り向き:左       |
| 方向キー右            | 振り向き:右       |
| SELECTボタン        | 回復アイテム使用     |
| Rボタン             | 射撃           |
| ○ボタン+Rボタン        | 近接攻撃(蹴り)     |
| 走り移動中にRボタン       | 近接攻撃(飛び蹴り)   |
| □ボタン             | リロード         |
| △ボタン             | 武器の切り替え      |
| Xボタン             | 回避           |
| 回避中にRボタン         | 回避→射撃        |
| (アクションポイントで)○ボタン | カバー          |
| (カバー中に)□ボタン      | カバー中リロード     |
| (カバー中に)△ボタン      | カバー中武器切替     |
| (カバー中に)Rボタン      | カバー中射撃       |
| (アクションポイントで)○ボタン | ジャンプ         |
| (アクションポイントで)○ボタン | よじ登り         |
| (アクションポイントで)○ボタン | 匍匐前進         |
| STARTボタン         | ポーズメニューの表示   |

## メニュー画面/アドベンチャーパートでの操作

|      |         |
|------|---------|
| ○ボタン | 決定/会話終了 |
| Xボタン | キャンセル   |

## アドベンチャーパートでの操作

|           |                             |
|-----------|-----------------------------|
| Xボタン/Lボタン | 会話ウィンドウの表示/非表示              |
| STARTボタン  | 会話終了                        |
| Rボタン      | テキスト早送り                     |
| □ボタン      | [VOICE] [BGM] [SE] [透明度] 変更 |

## 戦略マップでの操作

|             |                                  |
|-------------|----------------------------------|
| 方向キー/左スティック | 項目を選択できます。                       |
| ○ボタン        | 決定                               |
| Xボタン        | 購買部画面に移動します。(P06参照)。             |
| △ボタン        | レンジャー部画面に移動します(P08参照)。           |
| □ボタン        | 右側に表示されているキャラクターのボイスが再生されます。     |
| Lボタン/Rボタン   | 右側に表示されているキャラクターが回転します。          |
| 右スティック      | 右側に表示されているキャラクターが縮みます。           |
| STARTボタン    | 今まで見た会話イベント(ボーナス会話含む)を見ることができます。 |
| SELECTボタン   | タイトル画面に戻ります。                     |

## 購買部での操作

|             |                              |
|-------------|------------------------------|
| 方向キー/左スティック | 項目を選択できます。                   |
| ○ボタン        | 決定                           |
| Xボタン        | 戦略マップ画面に移動します。(P04参照)。       |
| △ボタン        | レンジャー部画面に移動します(P08参照)。       |
| □ボタン        | 右側に表示されているキャラクターのボイスが再生されます。 |
| Lボタン/Rボタン   | 右側に表示されているキャラクターが回転します。      |
| 右スティック      | 右側に表示されているキャラクターが縮みます。       |

## レンジャー部での操作

|             |                                 |
|-------------|---------------------------------|
| 方向キー/左スティック | 項目を選択できます。                      |
| ○ボタン        | 決定                              |
| Xボタン        | キャラクター選択画面に戻ります。                |
| △ボタン        | 右側に表示されているキャラクターのカメラ視点が切り替わります。 |
| □ボタン        | 右側に表示されているキャラクターのボイスが再生されます。    |
| Lボタン/Rボタン   | 右側に表示されているキャラクターが回転します。         |
| 右スティック      | 右側に表示されているキャラクターが縮みます。          |

## 尋問特訓での操作

|                     |                    |
|---------------------|--------------------|
| ○ボタン/Xボタン/△ボタン/□ボタン | アイテム切替/使用          |
| 左スティック/方向キー         | 尋問アイテム移動           |
| Lボタン/Rボタン           | カメラ切替              |
| STARTボタン            | 尋問特訓終了             |
| SELECTボタン           | セリフウィンドウのON/OFFの切替 |
| 右スティック              | UI表示の切替            |



# MAIN MENU メインメニュー

## CONTINUE

続きからゲームを再開します。

## NEW GAME

最初からゲームをスタートします。

## JINMON

尋問特別が遊べます(P07を参照)。

## OPTION

各種ゲームの設定を変更できるモードです(P07を参照)。

## STAFF CREDIT

スタッフクレジットを確認できます。※ゲームを一度クリアすると見ることができます。

## PlayStation®Store

PlayStation®Storeに接続します。



# 戦術マップ

プレイ可能任務とキャラクターを選択する画面です。

## 簡易任務

主に「も部の部員」を相手にする、簡易な任務です。各エリアに3種類存在します。各リザルト評価を「B」以上にすると、「高度任務」が行えるようになります。

## 高度任務

各エリアの簡易任務の評価を「B」以上にすると選択可能。エリアを統括するレンジャー部員、も部の部員を相手にする、高度な任務。高度任務を成功させると、次のエリアの任務を行うことができます。

## アタッカー

任務でプレイヤーが操作するキャラクターです。

## サポーター

任務中、サポートしてくれるキャラクターです。カットインやボイスで様々なアドバイスをしてくれます。また、ミニマップで敵の位置を知らせてくれます。サポーターがいないと難易度が高くなります。



# ACTION PART アクションパート

## ①キャラクターアイコン

現在、使用中のキャラクターを表します。

## ②体力ゲージ

キャラクターの体力を表すゲージであり敵から攻撃を受けると減少します。

## ③タイマー

ミッションの残り時間を表します。残り時間が0になった場合、ミッションは失敗になります。

## ④回復アイテムアイコン

回復アイテムを表しています。アイコン右下の数字は現在の所持数を表示しています。

## ⑤装備武器アイコン

現在装備している武器を表します。アイコンの下に「武器の名称」、「武器のレベル」が表示されます。



## ⑥銃撃

照準の方向に射撃します。

## ⑦装弾数

現在の装弾数を表示します。装弾数が0になると自動的にリロードが行われます。

## ⑧レーダー

敵やアイテムを表示します。



## 衣装剥き取り

プレイヤーキャラクター、敵キャラクター共にダメージを受けると「衣装」が破壊されます。敵キャラクターの「おパンツ」と「おブラ」を全て剥き取ると、そのキャラクターが身に纏っていた「おパンツ」と「おブラ」が購買部で購入可能になります。

## ポーズメニュー

ゲーム中、STARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。

|      |                     |
|------|---------------------|
| 任務確認 | 現在の任務内容の確認ができます。    |
| 任務終了 | 任務中断してメインメニューに戻ります。 |
| ×ボタン | 任務に戻ります。            |



## ゲームオーバー

体力が0になる、または失敗条件を満たすと任務失敗になります。

## リザルト

任務成功、任務失敗後の評価がされる画面です。ここで獲得したポイントは購買部で武器や衣装などと交換できます(P08参照)。





## 購買部

「高度任務」「尋問特訓」のリザルトで得られるポイントで武器や衣装を購入できる画面です。

### 武器

任務中に使用する「武器」を購入できます。「高度任務」「尋問特訓」をある一定条件を満たしてクリアするなど条件を満たすことで購入できる「武器」が増えます。

### 衣装

任務中に装備する「衣装」を購入できます。「高度任務」「尋問特訓」をある一定条件を満たしてクリアするなどの条件を満たすことで購入できる「衣装」が増えます。

### おブラ

任務中に装備する「おブラ」を購入できます。任務中に全て割り取ったり「尋問特訓」をある一定条件を満たしてクリアするなどの条件を満たすことで購入できる「おブラ」が増えます。

### おパンツ

任務中に装備する「おパンツ」を購入できます。任務中に全て割り取ったり「尋問特訓」をある一定条件を満たしてクリアするなどの条件を満たすことで購入できる「おパンツ」が増えます。

### アイテム

任務中に装備する「体力回復アイテム」や「尋問特訓」時に使用するアイテムを購入できます。「高度任務」「尋問特訓」をある一定条件を満たしてクリアするなど条件を満たすことで購入できる「アイテム」が増えます。

### 隠しキャラ

「オプション画面」「戦略マップ」「バトルリザルト画面」「レンジャー部(部室)のTop ※入った時」に表示するキャラクターを購入できます。



## レンジャー部

中央のメニューの武器や衣装などを設定する画面です。

### 武器1、武器2、武器3、武器4

キャラクターの装備する「武器」が変更できます。「武器」は最大4種類を装備することができます。キャラクターによって、超得意、得意、普通、苦手があり、補正効果に影響します。

### 衣装

キャラクターの「衣装」が変更できます。補正効果はありませんので、お好みの「衣装」を装備してください。

### おブラ

キャラクターの「おブラ」が変更できます。様々な補正効果がありますので、キャラクターの弱点を補っても良い、美点をさらに上げるもの良しです。装備している「おパンツ」と同じ補正効果の場合は、合計となります。



### おパンツ

キャラクターの「おパンツ」が変更できます。様々な補正効果がありますので、キャラクターの弱点を補っても良い、美点をさらに上げるもの良しです。装備している「おブラ」と同じ補正効果の場合は、合計となります。

### アイテム

任務中に使用できる「体力回復アイテム」が装備できます。キャラクターごとに最大3つまで装備できます。※武器、衣装、おブラ、おパンツ、アイテムは購買部で購入することができます。

## 尋問特訓

高度任務で成功すると、そのエリアを統率するキャラクターに尋問特訓を行うことができます。また、ストーリー上で尋問特訓を行ったキャラクターは、メインメニューの「JINMON」からいつでも尋問特訓を行えるようになります。尋問特訓で得たポイントは購買部でアイテムと交換できます。

尋問特訓アイテムには攻撃力があり、尋問エリアには耐久力があります。制限時間内に、尋問エリアを尋問アイテムで破壊すると、尋問ポイントを獲得します。

※詳細は、ゲーム内の「尋問特訓」でのチュートリアルを確認ください。

### 尋問アイテムについて

プレイヤーキャラクター、敵キャラクター共にダメージを受けると「衣装」が破壊されます。敵キャラクターの「おパンツ」と「おブラ」を全て割り取ると、そのキャラクターが身に着けていた「おパンツ」と「おブラ」が購買部で購入可能になります。



### 尋問エリアについて

尋問エリアには、4つの属性があります。

尋問エリア出現時に、一度「簡易アイコン」が表示されます。その後、「ハートアイコン」が表示されている場所が、尋問エリアの位置ということを示しています。一定時間で尋問エリアが消えるまでに尋問しなければいけません。尋問エリアは、時間が経つと再度出現します。

## オプション

### 隠しキャラ

初期状態では「星川真希」のみ選択可能ですが、他のキャラクターは購買部、PlayStation®Storeで購入可能です。

### 衣装切り換え

「プレイヤー」、「ライバルキャラクター」、「もも部の部員」の衣装切り換えることができます。

### 汚れ演出

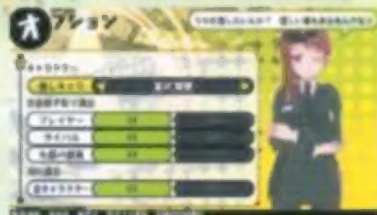
肌の汚れ演出の有無を切り替えます。

### 任意移動中のカメラ

アクション中のカメラ設定を3つから選択できます。

### 標準(カメラ)移動速度

アクション中の標準の移動速度を調整できます。



### 標準(カメラ)操作方向

上下方向、左右方向の標準移動方法を切り替えます。

### テキストウィンドウ

テキストウィンドウの透明度の設定ができます。

### サウンド

「VOICE」、「BGM」、「SE」の音量の調整ができます。





## 目次

|          |     |
|----------|-----|
| 操作方法     | 002 |
| メインメニュー  | 004 |
| 戦略マップ    | 004 |
| アクションパート | 005 |
| 購買部      | 006 |
| レンジャー部   | 006 |
| 尋問特訓     | 007 |
| オプション    | 007 |
| 登場人物     | 008 |

### PlayStation®Vitaのアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このPlayStation®Vitaカードには、PlayStation®Vitaのアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときはアップデートが必要です。

**PlayStation®Vitaのアップデートを実行する**  
画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

■アップデートを始める前に、次のことをしてください。

- ・バッテリーが充電されていることを確かめる。
- ・ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、PlayStation®Vitaカードを抜いたりしないでください。

- ・アップデートが中断されると、故障の原因となります。

**アップデートが成功したことを確かめるには**

ホーム画面の (設定) ⇒ [はじめる] ⇒ [システム] ⇒ [システム情報] をタップすると、本体のシステム情報が表示されます。[システムソフトウェア]の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PlayStation®Vitaのアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター  
http://www.jp.playstation.com/support/  
TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP電話でのご利用は03-6733-0800) 受付時間10:00~18:00

システムソフトウェアバージョンX.XX以上にアップデートしてください。

現在のバージョンX.XX

システムソフトウェアをアップデートする

キャンセル